Game of Life说明文档

彭友 李映辉

一、Game of Life项目的实现

Game of Life项目的实现分为三个部分：逻辑功能、界面绘制以及游戏控制。

逻辑功能：

逻辑功能由四个函数实现：generateCellRandom()，generateCell()，countNeighbors()以及nextRound()。

generateCellRandom()函数的功能是